

PRAVILO
5

Igranje runde

Svrha pravila: Pravilo 5 pokriva način igranja runde – na primjer gdje ili kada igrač smije raditi probu na terenu prije ili tijekom runde, kada runda počinje i završava te što se događa kada se igra mora zaustaviti ili nastaviti. Od igrača se očekuje da:

- počne svaku rundu na vrijeme
- igra kontinuirano i brzo tijekom svakog polja do završetka runde.

Kada je igrač na redu za udarac, preporučeno je izvesti udarac u manje od 40 sekundi, a obično i puno brže od toga.

5.1 Runda – Značenje

Runda je redosljed od 18 ili manje polja koje odredi *Odbor*.



Vidi Puna Pravila

Za više informacija o značenju runde i načinu na koji se pravila primjenjuju kada je igra zaustavljena ili kada runda završava izjednačenjem.

5.2 Vježbanje na igralištu prije runde ili između rundi.

Vježbanje na igralištu znači udaranje loptice s bilo kojeg mjesta ili ispitivanje površine *putting greena* bilo kojeg polja tako što igrač kotrlja lopticu ili trlja površinu.

5.2a Match Igra

Igrač može vježbati na igralištu prije runde ili između rundi na natjecanju *match igre*.

5.2b Stroke Igra

Na dan natjecanja u stroke igri:

- igrač ne smije vježbati na *igralištu* prije *runde*, **ali** smije vježbati putt ili chip na mjestu za početni udarac i na vježbalištu ili u neposrednoj blizini
- igrač smije vježbati na *igralištu* nakon završene posljednje *runde* toga dana.

Kazna za kršenje pravila 5.2:

- **kazna za prvo kršenje je Opća kazna** (primjenjuje se na prvom polju)
- **kazna za drugo kršenje je diskvalifikacija.**

5.3 Početak i kraj runde

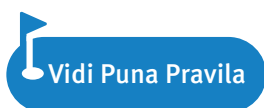
5.3a Kada početi rundu

Igrač mora početi *rundu* na određeno početno vrijeme (ne prije ili poslije).

Kazna za kršenje pravila 5.3a je diskvalifikacija, osim u ova tri slučaja:

- **igrač je stigao na startnu poziciju, spreman je za igru, ne kasni više od 5 minuta, opća kazna** primjenjuje se na prvom polju
- **igrač je počeo igrati ne više od 5 minuta ranije, Opća kazna** se primjenjuje na prvom polju
- **Odbor odlučuje da je igrač spriječen krenuti na vrijeme zbog izvanrednih okolnosti**, u toj situaciji nema kršenja pravila i ne primjenjuje se kazna.

5.3b Kada runda završava



Vidi Puna Pravila

Za informaciju o tome kada runda završava.

5.4 Igranje u grupi

Igrač mora na svakom polju igrati sa svojim protivnikom u match igri ili u grupi koju je sastavio Odbor za stroke igru.


Kazna za kršenje pravila 5.4: Diskvalifikacija.

5.5 Vježbanje tijekom runde ili dok je igra zaustavljena

Dok traje runda ili dok je igra zaustavljena, ne smiju se izvoditi probni udarci.

Iznimka – Između polja igrač smije vježbati putting ili chipping na *putting greenu* ili blizu polja koje je upravo završio i na svakom putting greenu namijenjenom za vježbu ili s pozicije za početni udarac na sljedećem polju. **Ali** takvi *udarci* ne smiju biti izvedeni iz pješčane prepreke i ne smiju neodgovorno usporavati igru.

Kazna za kršenje pravila 5.5: Opća kazna. Ako se kršenje dogodi između dvaju polja, kazna se primjenjuje na sljedećem polju.

 **Vidi Puna Pravila** Za informaciju o treniranju dok je igra zaustavljena.

5.6 Nerazumno odgađanje igre, brzi tempo

5.6a Nerazumno odgađanje igre

Igrač ne smije nerazumno odgađati igru kada igra na polju ili između dvaju polja.

Kazna za kršenje pravila 5.6a:

- **kazna za prvo kršenje je jedan kazneni udarac**
- **kazna za drugo kršenje je Opća kazna**
- **kazna za treće kršenje je diskvalifikacija.**

Ako igrač nerazumno odgađa igru između dvaju polja, kazna se primjenjuje na sljedećem polju.

5.6b Brz tempo igre

Rundu bi trebalo igrati brzim tempom.

Igračev tempo igre utjecat će na vrijeme runde drugih igrača, uključujući igrače iz njegove grupe i igrače iz ostalih skupina na terenu. Poželjno je dopustiti bržoj grupi da prođe naprijed.

Preporuka za brzu igru. Igrač bi trebao igrati brzim tempo tijekom cijele runde, uključujući i vrijeme potrebno za:

- pripremu na svaki udarac
- kretanje s jednog mjesta na drugo između izvedenih udaraca
- kretanje na sljedeću početnu poziciju nakon završenog polja.

Igrač bi se trebao unaprijed pripremiti za sljedeći udarac i biti spreman za igru kada je njegov red.

Kada je igrač na redu za igru:

- preporučuje se da izvede udarac u roku od najviše 40 sekundi nakon što je (ili bi trebao biti) u mogućnosti igrati bez ometanja
- trebao bi biti u mogućnosti igrati brže od toga i sebe poticati na takvu igru.

Igranje prije reda, kako bi se poboljšao tempo igre (*ready golf*).

U *stroke igri*, igrač može igrati preko reda, ali na siguran i odgovoran način.

U *match igri*, igrač i njegov protivnik moraju se složiti da jedan igra prije reda kako bi uštedjeli vrijeme.

5.7 Zaustavljanje igre; Nastavak igre

5.7a Kada igrač može ili mora zaustaviti igru

Tijekom runde igrač ne smije zaustaviti igru, osim u sljedećim slučajevima:

- *Odbor* zaustavlja igru
- igrač vjeruje da postoji opasnost od udara munje, u kojem slučaju mora podnijeti izvješće *Odboru*
- u *match igri* igrač i njegov protivnik mogu se složiti da zaustave igru iz bilo kojeg razloga, osim ako to ne odgađa natjecanje.

Ako igrač zaustavi igru iz bilo kojeg razloga koji nije dopušten prema ovom pravilu ili ako se ne javi *Odboru* kada je to potrebno, isti je **diskvalificiran**.

5.7b Što treba učiniti kada Odbor odgodi igru

Trenutačna odgoda (npr. kada postoji neposredna opasnost). Ako Odbor proglasi trenutačnu odgodu igre, igrač mora odmah zaustaviti igru i ne smije izvesti *udarac* dok *Odbor* ne odobri nastavak igre.

Normalna odgoda (npr. ako je mračno ili ako je igra nemoguća zbog stanja igrališta). Ako su svi igrači iz grupe između dvaju polja, grupa mora zaustaviti igru i ne smije početi sljedeće polje sve dok *Odbor* ne odobri nastavak igre.

Ako bilo koji od igrača u grupi počne igrati na sljedećem polju, grupa može birati hoće li zaustaviti igru ili će odigrati na tom polju. Nakon što grupa završi s poljem ili stane prije završetka polja, igrač ne smije izvesti *udarac* sve dok *Odbor* ne odobri nastavak igre.

Kazna za kršenje pravila 5.7b: Diskvalifikacija.

5.7c Što treba raditi kada se igra nastavlja.

Igra se mora nastaviti u vrijeme koje je odredio Odbor i ondje gdje je igra zaustavljena na polju, između dvaju polja, na početnom mjestu za sljedeće polje, čak i ako se igra nastavi.

Kazna za kršenje pravila 5.7c: Diskvalifikacija.

5.7d Podizanje loptice kada je igra zaustavljena. Vraćanje ili zamjena loptice kada se igra nastavlja.

Kada igrač stane s igrom prema ovom pravilu, može označiti i podići lopticu.

Prije nego što se igra nastavi ili kada se nastavi:

- igrač mora istu ili neku drugu lopticu staviti na izvorno mjesto (ako se ne zna točno mjesto, mora se procijeniti)
- ako igračeva loptica nije pomicala kada je igra zaustavljena, igrač može udariti lopticu kako leži, ili može označiti i podići lopticu i vratiti istu ili neku drugu lopticu na izvorno mjesto.

Kazna za udaranje loptice s krivog mjesta pod pravilom 5.7d: Opća kazna.