

PRAVILO
4

Oprema igrača

Svrha pravila: Pravilo pod brojem 4 odnosi se na opremu kojom se igrač smije koristiti tijekom runde. Temelji se na načelu da je golf natjecateljska igra o čijem bi uspjehu trebala ovisiti igračeva prosudba, vještina i sposobnost. Zato je igrač obavezan:

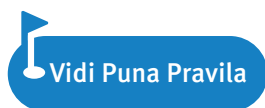
- koristiti se odgovarajućim palicama i lopticama
- imati najviše 14 palica, a u rundi ne smije zamijeniti oštećenu ili izgubljenu palicu
- ograničeno se koristiti drugom opremom koja pripada opremi za pomoć u igri.

4.1 Palice

4.1a Dopuštene palice za izvođenje udarca

Igrač se mora koristiti palicom koja odgovara zahtjevima prema *pravilima o opremi*.

Ako je igračeva palica oštećena tijekom *runde* ili dok je igra zaustavljena, igrač može nastaviti izvoditi *udarce* s oštećenom palicom ostatak runde ili je vratiti u najbliže moguće stanje u kojem je bila prije oštećenja.



Vidi Puna Pravila

Za više informacija o ograničenjima u popravljanju štete i mijenjanju karakterističnih značajki palice.

Kazna za kršenje pravila pod pravilom 4.1a: Diskvalifikacija.

4.1b Ograničenje na 14 palica; dijeljenje, dodavanje ili zamjena palica tijekom runde

Igrač ne smije početi *rundu* golfa s više od 14 palica ili imati više od 14 palica tijekom *runde*.

Ako igrač počne *rundu* s manje od 14 palica, tijekom runde smije dodavati palice do ograničenja od 14 palica koje smije imati.

Kada igrač postane svjestan da ima više od 14 palica i time krši pravilo golfa, palicu ili više palica koje čine višak odmah mora izvaditi iz igre prema proceduri iz pravila 4.1c.



Vidi Puna Pravila

Za više informacija o dijeljenju, dodavanju ili zamjeni palica, uključujući i iznimku kada igrač nije uzrokovao štetu.

Kazna za kršenje pravila 4.1b: Kazna se određuje prema vremenu kada je igrač postao svjestan kršenja pravila golfa.

- Za vrijeme igranja polja: kazna se pridodaje na kraju polja koje igrač igra. U *match igri* igrač mora završiti igru na polju, primijeniti rezultat s tog polja na rezultat matcha i zatim primijeniti kaznu da bi ispravio rezultat matcha.
- Između dvaju polja: Kazna se primjenjuje na kraju upravo završenog polja, a ne na sljedećem polju.

Kazna u match igri – rezultat u match igri označuje se kao izgubljeno polje, najviše na dva polja:

- Ovo je prilagođeno pravilo – nije isto kao kazna „izgubljeno polje”.
- Na kraju polja koje igrač igra ili ga je upravo odigrao, rezultat u match igri rezultira izgubljenim **jednim poljem** za svako odigrano polje na kojem se dogodilo kršenje pravila, a **najviše na dva polja** u rundi.
- Na primjer, ako igrač počne igru s 15 palica i postane svjestan prekršaja dok igra na trećem polju te pobijedi na tom polju i time ima tri osvojena polja u meču, tada rezultat na dvjema rupama mijenja u izgubljene i tada ima samo jedno osvojeno polje.

Kazna u stroke igri – Dva kaznena udarca, najviše 4 kaznena udarca: igrač dobije **opću kaznu (2 kaznena udarca)** na svakom odigranom polju na kojem se dogodilo kršenje pravila, **najviše 4 kaznena udarca** u rundi (dodajući 2 kaznena udarca na svakom od prvih dvaju polja na kojima je kršenje nastalo).

4.1c Postupak za isključenje palice iz igre

Kada igrač tijekom runde postane svjestan da ima više od 14 palica ili da je izveo udarac s palicom drugog igrača, odmah mora jasno pokazati svaku palicu koju vadi iz torbe (na primjer da palicu okrene naopako u svojoj torbi).

Kazna za nepravodobno upozoravanje na palicu koju igrač vadi iz igre: diskvalifikacija.



Vidi Puna Pravila

Za informaciju o isključenju palice iz igre prije početka runde.

4.2 Loptice

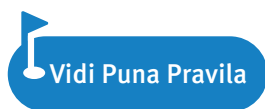
4.2a Dopuštene loptice u rundi

Igrač se mora koristiti lopticom koja odgovara zahtjevima prema pravilima o opremi. Igrač smije dobiti odgovarajuću lopticu za igru od bilo koje druge osobe, uključujući i drugog igrača na igralištu.

Igrač ne smije udariti lopticu čije su karakteristične performanse namjerno izmijenjene.

Kazna za izvođenje udarca kojim se krši pravilo 4.2a: diskvalifikacija.

4.2b Lopta se razbila u dijelove tijekom igranja na polju.



Vidi Puna Pravila

Za informaciju o tome što učiniti kada se loptica razbije na komadiće dok igrač igra na polju

4.2c Loptica je zarezana ili napuknuta na polju.

Ako igrač opravdano smatra da je njegova loptica zarezana ili napuknuta dok igra polje, može je podići kako bi provjerio. Prvo, mora označiti mjesto na kojem leži, a zatim je podići bez čišćenja (**osim** na *putting greenu*).

Ako igrač podigne lopticu bez opravdanog razloga, ne označi mjesto lopte prije nego što je podigne, ili je očisti kada to nije dopušteno, dobiva **jedan kazneni udarac**.

Loptica se može zamijeniti (zamjenom na izvornome mjestu) ako se jasno vidi da je izvorna loptica zarezana ili napuknuta i da se ta šteta dogodila na polju koje se igra, ali ne ako je samo izgrebena, ako je oštećena boja ili promijenjena nijansa.

Kazna za neispravno zamijenjenu lopticu ili za igranje loptice s pogrešnog mjesta, zbog kršenja pravila 4.2c: Opća kazna (2 kaznena udarca).

4.3 Korištenje opreme


Pravilo 4.3 uključuje svu vrstu *opreme* koja se smije upotrijebiti tijekom runde.

To se pravilo tiče samo načina na koji se koristite *opremom*. To ne ograničuje *opremu* koju možete imati sa sobom tijekom runde.

4.3a Dopuštena i zabranjena uporaba opreme

Igrač se može koristiti opremom za pomoć u igri tijekom runde, **ali** ne smije stvoriti potencijalnu prednost:

- korištenjem opreme (osim palice ili loptice) koja umjetno uklanja ili smanjuje potrebu za vještinom ili prosudbom koja je bitna za natjecanje u igri
- korištenjem opreme (uključujući palicu ili lopticu) na nenormalan način u izvođenju udarca, to jest na način koji je bitno različit od njegove namjene i obično se ne priznaje kao dio igre.

 **Vidi Puna Pravila** Za uobičajene primjere upotrebe opreme koja je dopuštena i nije dopuštena tijekom runde, kao što je korištenje opreme za mjerenje udaljenosti ili vjetra, korištenje uređaja za pružanje preporuka odabira palice ili za vježbanje.

4.3b Oprema koja se upotrebljava u medicinske svrhe

 **Vidi Puna Pravila** Za informacije o korištenju opreme iz medicinskih razloga i čimbenicima koje bi Odbor trebao razmotriti.

Kazna za kršenje pravila 4.3:

- **kazna za prvi prekršaj je Opća kazna (2 kaznena udarca)**
- **kazna za ponovljeni prekršaj je diskvalifikacija;** postoje ograničene situacije u kojima se drugo kršenje smatra povezanim s prvim kršenjem i tada se primjenjuje samo *Opća kazna*.