

# PRAVILO 23

## Four-Ball

Svrha pravila: Pravilo 23 obuhvaća igru „četiri loptice“ (u match igri ili u stroke igri), u kojoj se igrač i njegov partner natječu kao tim tako što svaki od njih igra zasebnom lopticom. Rezultat tima na nekom polju je niži rezultat njih dvoje na tom polju.

### 23.1 Pregled igre „četiri loptice“

Oblik igre „četiri loptice“ (u match igri ili u stroke igri) u kojem se igrač i njegov partner natječu zajedno i svaki od njih igra svojom lopticom, a rezultat njihova tima na nekom polju je niži rezultat njih dvoje na tom polju.

### 23.2 Bodovanje u igri „četiri loptice“

#### 23.2a Rezultat tima na polju u match igri i stroke igri

- Kada oba *partnera* ubace lopticu u rupu ili na drugi način završe polje u skladu s pravilima, niži rezultat je rezultat njihova tima za tu rupu.
- Kada samo jedan *partner* ubaci lopticu u rupu ili na drugi način završi polje u skladu s pravilima, rezultat tog partnera je rezultat polja. Drugi *partner* ne treba ubaciti lopticu u rupu.
- Kada ni jedan partner ne ubaci lopticu u rupu ili na drugi način ne završi polje u skladu s pravilima, tim nema rezultat na toj rupi, što znači:
  - » u *match igri*, tim **gubi polje**, osim ako je suprotna strana već predala ili na neki drugi način izgubila polje
  - » u *stroke igri*, tim je **diskvalificiran**, osim ako je pogreška ispravljena na vrijeme.

## 23.2b Score-kartica u stroke igri

Bruto bodovi tima za svako polje moraju biti upisani na jednoj score-kartici. U handicap natjecanju, handicap svakog *partnera* mora biti upisan u *score-kartici*.

Na svakom polju:

- bruto rezultat najmanje jednog partnera mora biti upisan u score-karticu
- nema kazne ako se u score-karticu upiše rezultat obaju partnera.
- za svaki rezultat u score-kartici mora biti jasno označeno koji ga je partner napravio; ako se to ne učini, tim je **diskvalificiran**.

Samo jedan partner mora potvrditi rezultate na *score-kartici* tima.

### DIJAGRAM 23.2B: BODOVANJE U SCRATCH FOUR-BALL STROKE IGRI

Ime: *John Smith and Kate Smith* Datum: *10/05/19*

Polje	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out
<i>Kate</i>	<i>4</i>		<i>5</i>	<i>4</i>	<i>6</i>	<i>4</i>	<i>3</i>		<i>6</i>	
<i>John</i>	<i>5</i>	<i>3</i>	<i>5</i>		<i>6</i>	<i>4</i>		<i>3</i>	<i>5</i>	
Rez. strane	<i>4</i>	<i>3</i>	<i>5</i>	<i>4</i>	<i>6</i>	<i>4</i>	<i>3</i>	<i>3</i>	<i>5</i>	<i>37</i>

Polje	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
<i>Kate</i>	<i>5</i>	<i>4</i>	<i>4</i>	<i>4</i>		<i>4</i>	<i>5</i>	<i>3</i>	<i>4</i>		
<i>John</i>	<i>5</i>	<i>3</i>		<i>4</i>	<i>4</i>	<i>4</i>		<i>3</i>	<i>5</i>		
Rez. strane	<i>5</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>4</i>	<i>4</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>36</i>	<i>73</i>

#### Odgovornosti:

 Odbor

 Igrač

 Igrač i marker

Potpis markera:

*RS*

Potpis igrača:

*KS*



## 23.2c Iznimka za pravilo 11.2 u igri „četiri loptice”



Vidi Puna Pravila

Za informaciju o tome kada se pravilo 11.2 ne primjenjuje u igri „četiri loptice”.

## 23.3 Kada runda počinje i završava; kada je polje završeno



Vidi Puna Pravila

Za informacije o tome kada runda počinje i završava i kada je polje završeno u igri „četiri loptice”.

## 23.4 Jedan ili oba partnera mogu predstavljati tim

Tim može predstavljati jedan *partner* tijekom cijele runde ili tijekom bilo kojeg djela *runde*. Nije obavezno da oba igrača predstavljaju tim ili, ako to čine, nije nužno da oba igraju svako polje.

## 23.5 Igračeve radnje utječu na partnerovu igru

### 23.5a Igrač smije poduzeti bilo koju radnju u vezi s lopticom svojeg partnera koju može poduzeti i njegov partner.

Iako igrač i njegov partner igraju svojom lopticom:

- igrač može poduzeti bilo koju radnju u vezi s lopticom svojeg partnera koju njegov *partner* može poduzeti prije udarca, kao što je označavanje mjesta loptice i podizanje, zamjena, *dropanje* ili postavljanje loptice
- igrač i njegov *caddie* mogu pomagati partneru na bilo koji način na koji to može činiti *caddie* njegova *partnera*.

U *stroke igri*, igrač i njegov *partner* ne smiju pristati da lopticu ostave na *putting greenu* kako bi pomogla bilo kome od njih ili bilo kojem drugom igraču.

### 23.5b Partner je odgovoran za igračeve postupke

Svaki postupak igrača u vezi s lopticom ili *opremom partnera* tretira se kao da ga je njegov *partner* prihvatio.

Ako igračev postupak prekrši pravilo u partnerovoj situaciji, *partner* dobiva kaznu.

## 23.6 Redoslijed igranja tima

Igrač i njegov *partner* mogu igrati redoslijedom koji oni smatraju najboljim za njih. To znači da kada igrač dođe na red za igru ili igrač ili *partner* mogu igrati sljedeći.

### Iznimka – Nastavljanje igre na polju nakon predaje (darovanja) udarca u match igri:

- igrač ne smije nastaviti s igrom kada mu je sljedeći udarac predan (darovan) ako će to pomoći njegovu *partneru*
- ako igrač to učini, njegov rezultat na polju ostaje bez kazne, **ali** rezultat njegova *partnera* ne može se računati kao rezultat tima.

## 23.7 Partneri mogu dijeliti palice

Igrač i njegov *partner* smiju dijeliti palice, pod uvjetom da ukupan broj palica kojima se zajedno koriste nije veći od 14.

## 23.8 Kada se kazna odnosi samo na jednog partnera ili na oba partnera

### 23.8a Kazne koje nisu diskvalifikacija

Kada igrač dobije kaznu koja nije diskvalifikacija, tada se kazna normalno odnosi samo na igrača, a ne i na njegova *partnera*.


U match igri, ako igrač dobije **Opću kaznu (izgubljeno polje)**, igrač nema rezultat koji se može računati kao rezultat tima na tom polju. **Ali** ta kazna ne utječe na njegova *partnera*, koji može nastaviti igru za *svoj tim* na tom polju.

Tri situacije u kojima se kazna odnosi i na igrača i na njegova partnera:

- (1) Kada igrač prekrši pravilo 4.1b (Ograničenje od 14 palica)
- (2) Kada igračevo kršenje pomaže partneru u igri
- (3) U match igri, kada igračevo kršenje šteti protivnikovoj igri.

**Iznimka – Ako igrač izvede udarac s pogrešnom lopticom, ne smatra se da je pomogao partneru ili naštetio protivnikovoj igri.**

## 23.8b Kazna diskvalifikacije

 [Vidi Puna Pravila](#) Za informacije o kazni diskvalifikacije u igri “četiri loptice”

## PRAVILO 24

### Ekipno natjecanje

Svrha pravila: Pravilo 24 odnosi se na ekipno natjecanje (u match igri ili u stroke igri), u kojoj se više igrača ili timova natječe kao ekipa pri čemu se rezultati njihovih rundi ili mečeva kombiniraju kako bi se dobio jedan ukupan rezultat za ekipu.

 [Vidi Puna Pravila](#) Za informacije o ekipnom natjecanju