

PRAVILO 14

Procedura za lopticu: Označavanje, podizanje i čišćenje; vraćanje na mjesto; dropanje na dopušteno područje; igranje s pogrešnog mjesta

Svrha pravila: Pravilo 14 pokriva uključuje kada i kako igrač može označiti mjesto svoje loptice u mirovanju, podići i očistiti svoju lopticu i kako je vratiti u igru tako da se loptica igra s pravog mjesta.

- Kada se igračeva loptica podigne ili pomakne, kada se vraća, mora se položiti na izvorno mjesto.
- Kada igrač uzima olakšanje prema pravilima, s kaznom ili bez kazne, mora dropati zamijenjenu lopticu ili izvornu lopticu na posebno određeno područje.

Igrač smije ispraviti pogrešku pri korištenju ovih radnji bez kazne prije nego što izvede udarac, ali dobiva kaznu ako igra lopticu s pogrešnog mjesta.

14.1 Označavanje, podizanje i čišćenje loptice

14.1a Mjesto loptice koju treba podići i zamijeniti mora se označiti

Prije nego što igrač podigne lopticu pod pravilom koje zahtijeva da se loptica vrati na izvorno mjesto, igrač mora označiti mjesto, što znači:

- staviti *oznaku* točno iza loptice ili uz nju
- držati palicu na tlu tik iza loptice ili uz nju.

Ako igrač podigne lopticu, a da ne označi mjesto, označi mjesto na pogrešan način ili izvede *udarac* s ostavljenom *oznakom* na mjestu, dobiva **jedan kazneni udarac**.

Kada igrač podiže lopticu kako bi uzeo oslobađanje prema pravilima, ne mora *označiti* mjesto.

14.1b Tko smije podići lopticu

Igračevu lopticu, prema pravilima, može podići jedino igrač ili osoba koju on ovlasti, **ali** takvu ovlast mora dati svaki put prije nego što je loptica podignuta, radije nego da to učini općenito za cijelu rundu.

Iznimka – Igračev caddie smije podići njegovu lopticu na putting greenu bez odobrenja.

14.1c Čišćenje podignute loptice

Kada igrač podigne lopticu na putting greenu, svaki put je smije očistiti. Kada igrač podigne lopticu bilo gdje drugdje, uvijek je smije očistiti, **osim** kada je podigne:

- kako bi vidio je li razbijena ili zarezana – čišćenje nije dopušteno
- kako bi je identificirao – čišćenje je dopušteno jedino ako je potrebno za potvrdu
- zato što ometa igru – čišćenje nije dopušteno
- da bi vidio nalazi li se u stanju u kojem je dopušteno oslobađanje prema pravilu – čišćenje nije dopušteno, osim ako tada uzme oslobađanje prema pravilu.

Ako igrač očisti podignutu lopticu kada nije dopušteno, dobiva **jedan kazneni udarac**.

14.2 Zamjena loptice na mjestu

14.2a Mora se upotrijebiti izvorna loptica

Kada se loptica vrati nakon što je podignuta ili pomaknuta, mora se upotrijebiti izvorna loptica.

Iznimka – Druga loptica može se upotrijebiti:

- kada igrač ne može *vratiti* izvornu lopticu s razumnim naporom i unutar nekoliko sekundi
- kada je igračeva loptica zarezana ili napuknuta
- kada igrač nastavi igru nakon odgode
- kada izvornu lopticu udari drugi igrač kao *pogrešnu lopticu*.

14.2b Tko mora vratiti lopticu na mjesto i kako je mora vratiti

Prema pravilima, svoju lopticu smije *vratiti* samo igrač ili bilo koja osoba koja je podigla ili *pomaknula* lopticu.

Ako igrač udari lopticu koja je *vraćena* na pogrešan način ili je vrati netko kome to nije dopušteno, dobiva **jedan kazneni udarac**.

14.2c Mjesto na koje je loptica vraćena

Igračeva loptica mora biti vraćena na svoje izvorno mjesto (ako nije poznato, mora se procijeniti), osim kada pravila zahtijevaju da lopticu vrati na neko drugo mjesto.

Ako je igračeva loptica bila u mirovanju na *nepomičnoj prepreci*, ugrađenom objektu, graničnom objektu, rastućem ili *pričvršćenom prirodnom objektu*, pod navedenim objektima ili naslonjena na njih :

- položaj loptice uključuje njezino okomito mjesto u odnosu prema tlu
- loptica se mora vratiti na izvorno mjesto na gore navedene objekte, ispod njih ili se nasloniti na neki objekt.

14.2d Na koje mjesto vratiti lopticu kada je izvorni položaj promijenjen

Ako je mjesto igračeve loptice koja je podignuta ili pomaknuta promijenjeno, mora je vratiti na sljedeći način:

- Loptica u pijesku
 - » Mora ponovno stvoriti izvorno mjesto koliko god je to moguće.
 - » Pritom smije ostaviti mali dio loptice vidljivim ako je loptica prekrivena pijeskom.

Ako igrač ne uspije stvoriti izvorni položaj, smatra se da je igrao s *pogrešnog mjesta*.

- Loptica se nalazi bilo gdje osim u pijesku: igrač mora vratiti lopticu na najbližu točku postavljajući je u položaj najsličniji izvornom, a to je:
 - » unutar *dužine jedne palice* od izvornog mjesta (ako nije poznato, mora se procijeniti)
 - » ne bliže rupi
 - » na istom *području polja* kao što je to mjesto.

Ako igrač zna da je izvorna pozicija izmijenjena, ali ne zna se kako je ležala, mora procijeniti izvornu poziciju i vratiti lopticu.

Iznimka – Za promijenjenu poziciju dok je igra bila zaustavljena, a loptica podignuta, pogledati u pravilo 5.7d.

14.2e Što raditi ako vraćena loptica ne može stajati na izvornome mjestu

Ako igrač pokuša *vratiti lopticu*, ali loptica ne može stajati na izvornom mjestu, mora pokušati drugi put.

Ako loptica ponovno ne može ostati na tome mjestu, mora je *vratiti* na najbliže mjesto gdje će ostati u mirovanju, ali s ograničenjem ovisno o tome gdje se nalazi izvorno mjesto:

- ne smije biti postavljena bliže rupi
- mora biti postavljena na istom području polja – najbliža pozicija mora biti u istom području
- izvorno mjesto u *pješčanoj prepreci* ili u *kaznenom području* – najbliže mjesto mora biti u istoj pješčanoj prepreci ili u istom kaznenom području
- izvorno mjesto na putting greenu – najbliže mjesto mora biti na *putting greenu* ili na *općem području*.

Kazna za igranje pogrešno premještene loptice ili za igranje loptice s pogrešne pozicije u kršenju pravila 14.2: Opća kazna.

14.3 Dropanje loptice u zoni za oslobađanje

14.3a Može se upotrijebiti izvorna ili neka druga loptica

Igrač se smije koristiti bilo kojom lopticom svaki put kada *dropa* ili postavlja lopticu pod ovim pravilom.

14.3b Loptica mora biti dropana pravilno

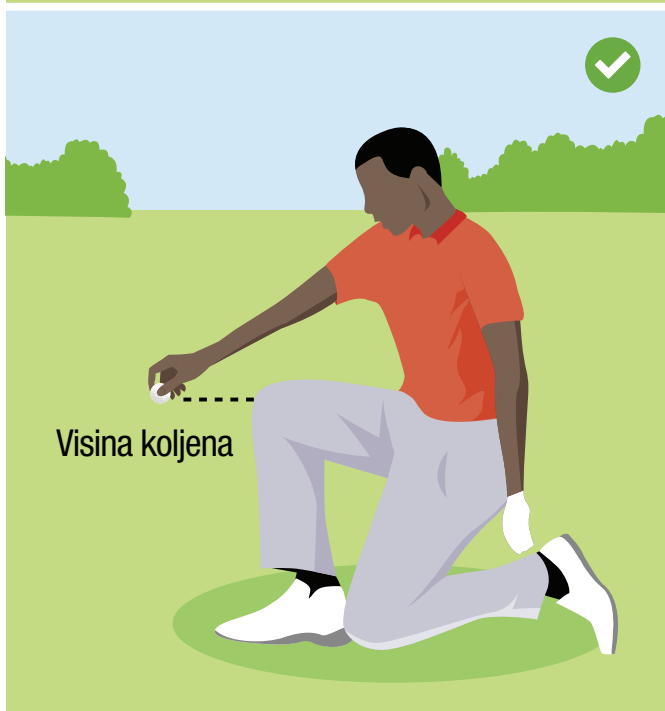
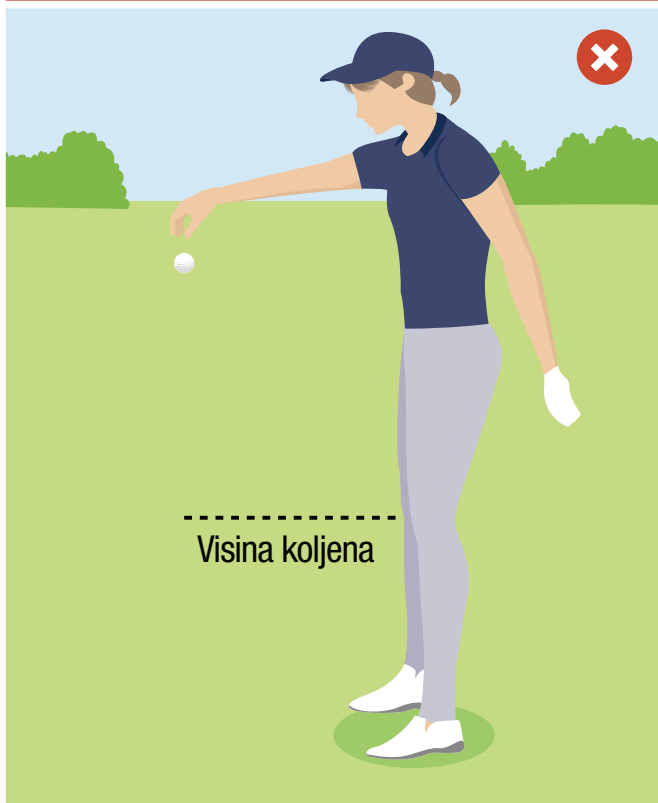
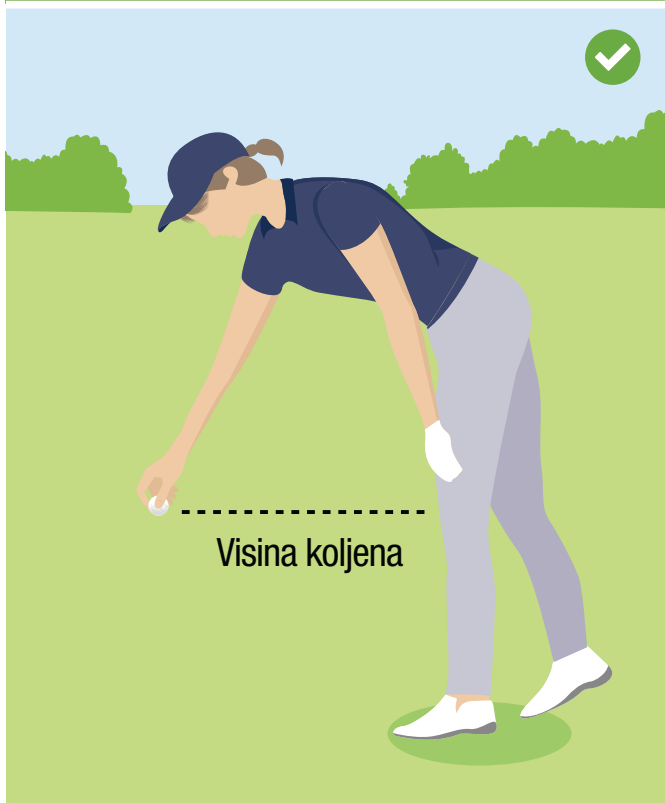
Loptica mora biti *dropana* pravilno, što znači.

- Igrač mora dropati lopticu (ne smije caddie, ni bilo tko drugi).
- Igrač mora dropati lopticu s visine svojeg koljena, kako bi loptica:

DIJAGRAM 14.3B: ISPUŠTANJE LOPTICE S VISINE KOLJENA

Dopušteno

Nije dopušteno



Loptica mora biti ispuštena ravno prema dolje s visine koljena. "Visina koljena" znači visina kada igrač stoji uspravno. Međutim igrač ne mora stajati uspravno kada ispušta lopticu.

- » pala ravno a da je igrač ne baca, vrti ili kotrlja ili bilo kojim drugim pokretom ne utječe na to da se zaustavi
- » kako ne bi dodirnula ni jedan dio tijela ili opreme igrača prije nego što udari u tlo.

“Visina koljena” podrazumijeva visinu igračeva koljena kada je u stojećem položaju.

- Loptica mora biti *dropana* unutar dopuštenog *područja za oslobađanje*. Igrač može stajati izvan ili unutar dopuštenog područja za oslobađanje kada dropa svoju lopticu.

Ako je loptica *dropana* pogrešno tako što krši jedno ili više od ova tri zahtjeva, igrač mora ponovno *dropati* lopticu pravilno bez ograničenja koliko puta to može učiniti.

Loptica koja je dropana pogrešno, ne računa se kao jedno od dvaju dopuštenih dropanja potrebnih za postavljanje loptice.



Vidi Puna Pravila

Za informaciju o udarcu loptice koja je dropana pogrešno i primjenjuje li se jedan kazneni udarac ili Opća kazna.

14.3c Loptica pravilno dropana, mora ostati ležati u području za oslobađanje

Ovo pravilo vrijedi samo kada je loptica pravilno dropana prema pravilu 14.3b.

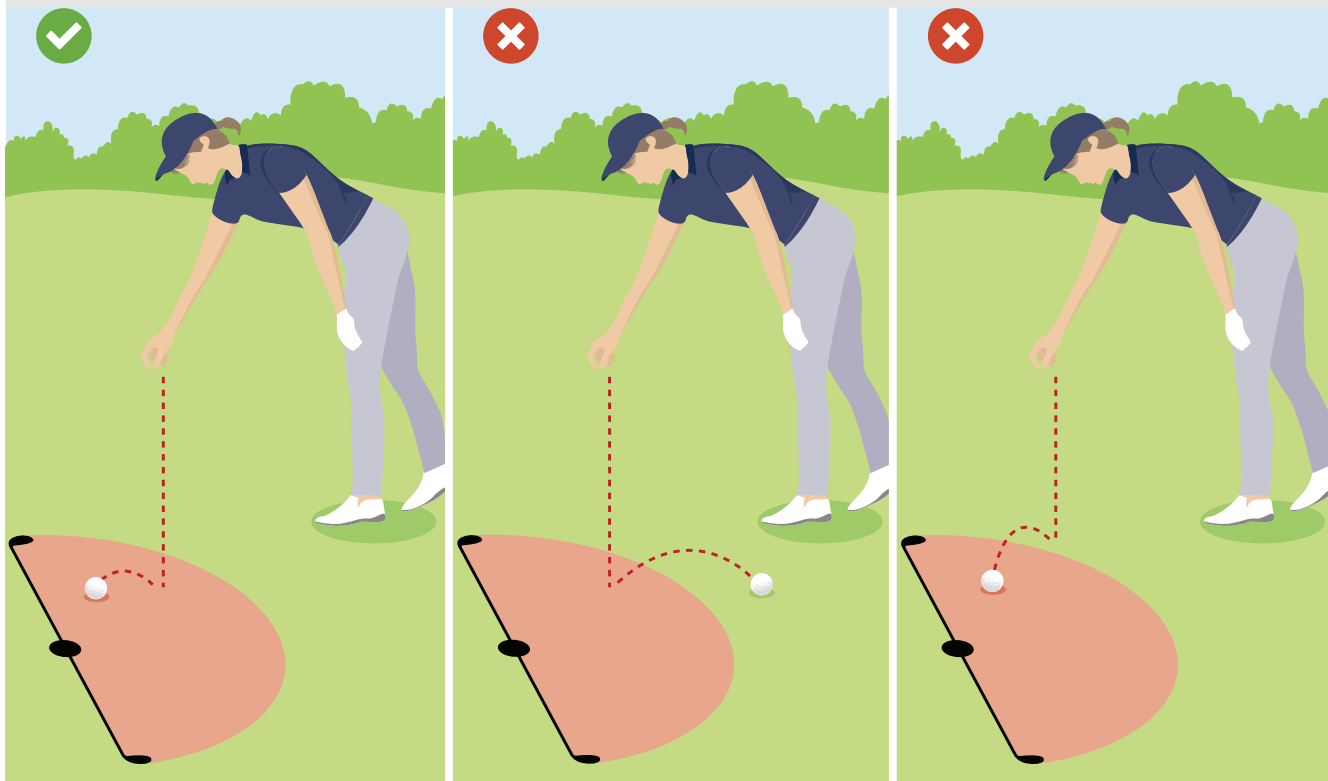
Kada je igrač završio oslobađanje. Igrač je završio oslobađanje samo kada je pravilno *dropana* loptica ostala ležati u području za oslobađanje.

Nije bitno ako igračeva loptica, nakon udarca u tlo, dotakne bilo koju osobu, *opremu* ili neki drugi *vanjski utjecaj* prije nego što ostane mirovati:

- ako je loptica ostala ležati u *području za oslobađanje*, igrač je završio s uzimanjem olakšanja prema pravilima i mora igrati lopticu kako ona leži
- ako se igračeva loptica spusti izvan *područja za oslobađanje*, pogledajte dalje u pravilima što učiniti ako pravilno dropana loptica ostane ležati izvan područja za oslobađanje.

U oba slučaja, nema kazne ni jednom igraču.

DIJAGRAM 14.3C: LOPTICA MORA BITI ISPUŠTENA U PODRUČJU OSLOBAĐANJA I U NJEMU OSTATI



Loptica je ispuštena pravilno u skladu s pravilom 14.3b te se zaustavila u području za oslobađanje, stoga je oslobađanje završeno.

Loptica je ispuštena pravilno u skladu s pravilom 14.3b ali se zaustavila izvan područja za oslobađanje, stoga se ispuštanje mora ispravno izvesti po drugi put.

Loptica je ispuštena nepravilno jer je ispuštena izvan područja za oslobađanje, stoga mora biti ispuštena ponovno ali na ispravan način.

Iznimka – Kada je pravilno dropanu lopticu namjerno skrenula ili zaustavila bilo koja osoba.

Što raditi kada se loptica pravilno zaustavi izvan područja za oslobađanje. Igrač mora pravilno *dropati* lopticu drugi put, a ako se i drugi put zaustavi izvan područja za oslobađanje, mora završiti oslobađanje:

- tako što će položiti lopticu na mjesto na kojem je drugi put *dropana* loptica prvi put dotaknula tlo
- ako položena loptica ne može mirovati na tome mjestu, mora položiti lopticu na to mjesto drugi put

- ako položena loptica ne može nakon drugog pokušaja mirovati na tome mjestu, mora postaviti lopticu na najbliže mjesto na kojem će ostati mirovati, u skladu s ograničenjima iz pravila 14.2e.

14.3d Što učiniti ako je pravilno dropanu lopticu neka osoba namjerno skrenula ili zaustavila.



Vidi Puna Pravila

Za informaciju Što učiniti ako je pravilno dropanu lopticu neka osoba namjerno skrenula ili zaustavila.

Kazna za igranje loptice s pogrešnog mjesta ili igranje loptice koja je položena, a ne dropana, prema kršenju pravila 14.3: Opća kazna.

14.4 Kada je igračeva loptica ponovno u igri nakon što je izvorna loptica bila izvan igre.



Vidi Puna Pravila

Za informaciju što igrač treba raditi kada vraća lopticu u igru, uključujući i zamjenu loptice, a to nije dopušteno, ili kada se koristi nedopuštenim postupkom.

14.5 Ispravljanje pogreške napravljene zamjenom, vraćanjem, dropanjem ili postavljanjem loptice

Igrač smije podići svoju lopticu bez kazne i ispraviti pogrešku prije nego što izvede udarac:

- kada *zamijeni* izvornu lopticu nekom drugom lopticom kada to nije dopušteno
- kada igrač *vрати, dropa* ili položi svoju lopticu (1) na pogrešno mjesto ili se loptica zaustavi na *pogrešnom mjestu*, (2) na pogrešan način, (3) korištenjem nedopuštenog postupka.



Vidi Puna Pravila

Za informaciju o ispravljanju pogreške prije nego što se izvede udarac.

14.6 Izvođenje sljedećeg udarca s mjesta na kojem je prethodni udarac izveden

Ovo se pravilo primjenjuje kad god je potrebno ili dopušteno učiniti sljedeći potez s mjesta na kojem je izveden prethodni udarac (tj. kada se uzima oslobađanje ili kada se igra ponovno nakon što je udarac poništen ili se iz nekog razloga ne računa).

DIJAGRAM 14.6: IZVOĐENJE SLJEDEĆEG UDARCA S MJESTA NA KOJEM JE IZVEDEN PRETHODNI UDARAC

Kada se od igrača zahtijeva ili mu je dopušteno ponoviti udarac s mjesta na kojem je izveden prethodni udarac, način na koji igrač vraća lopticu u igru ovisi o području igrališta iz kojeg je odigran prethodni udarac.



Prethodni udarac je izveden s početnog područja, tako da se loptica mora odigrati s bilo kojeg mjesta unutar početnog područja.

Prethodni udarac je izveden iz općeg područja, iz pješčane prepreke ili iz kaznenog područja, tako da je referentna točka ona točka s koje je prethodni udarac izveden. Loptica se ispušta unutar područja veličine jedne duljine palice od referentne točke, ali u istom području igrališta kao i referentna točka i ne bliže rupi od referentne točke.

Prethodni udarac je izveden s putting greena, tako da se loptica postavlja na mjesto s kojega je prethodni udarac izveden.

14.6a Prethodni udarac izveden je s početnog područja

Izvorna loptica ili neka druga moraju se igrati s bilo kojeg mjesta na *početnom području* (smije se koristiti teejem).

14.6b Prethodni udarac izveden je s općeg područja, kaznenog područja ili iz pješčane prepreke

Igračeva izvorna loptica ili neka druga loptica moraju se *dropati* na mjestima za oslobađanje.

- Referentna točka – mjesto s kojeg je izveden igračev prethodni udarac (ako nije poznato, mora se procijeniti).
- Veličina područja za dropanje loptice je duljina *jedne palice*, **ali** sa sljedećim ograničenjima:
 - » mora biti na istom *području polja* kao na kojem je referentna točka
 - » one smije biti bliže *rupi* nego što je referentna točka.

14.6c Prethodni udarac izveden s putting greena

Igračeva izvorna loptica ili neka druga loptica mora se postaviti na mjesto s kojeg je izveden prethodni udarac (ako nije poznato, mora se procijeniti).

Kazna za igranje loptice s pogrešnog mjesta, prema kršenju pravila 14.6: Opća kazna.

14.7 Igranje s pogrešnog mjesta

14.7a Mjesto s kojeg se loptica mora igrati

Nakon što igrač počne igrati polje, svaki udarac mora izvesti s mjesta na kojem njegova loptica leži, **osim** kada pravila zahtijevaju ili dopuštaju da igra lopticu s drugog mjesta.

Kazna za igranje loptice s pogrešnog mjesta, prema kršenju pravila 14.7: Opća kazna.

14.7b Kako završiti polje nakon što je loptica igrana s pogrešnog mjesta u stroke igri

Ako je igrač igrao s pogrešnog mjesta, ali nije napravio ozbiljnu pogrešku, dobiva **Opću kaznu** prema pravilu 14.7a i mora nastaviti igru s lopticom koja je udarena s *pogrešnog mjesta*.

Ako je igrač igrao s *pogrešnog mjesta* i time napravio ozbiljnu pogrešku, mora ispraviti pogrešku tako što će udariti lopticu s pravog mjesta. Ako ne ispravi pogrešku, bit će **diskvalificiran**.



Vidi Puna Pravila

Za objašnjenje toga što učiniti kada je igranje s pogrešnog mjesta ozbiljno kršenje ili kada nije sigurno je li to ozbiljno kršenje.