

Nenormalni uvjeti igrališta: rupa od životinje, tlo na popravku, nepomična prepreka ili privremena voda

Savjet: svaki komentar ili radnja (npr. pokazivanje kojom je palicom upravo izveden udarac) kojim se utječe na bilo kojeg igrača u odabiru palice, na izvođenje udarca ili na odluku kako igrati na polju ili tijekom runde. **Ali** savjeti ne uključuju javne informacije, kao što su položaj stvari na igralištu, udaljenost od jedne do druge točke ili pravila.

Životinje: bilo koji pripadnik životinjskog carstva

Životinjska rupa: bilo koja rupa koju je iskopala životinja, **osim** onih koje su definirane kao „neučvršćeni predmeti” (kao što su crvi ili kukci)

Izraz *životinjska rupa* uključuje:

- rasuti materijal koji je *životinja* iskopala
- svaki trag koji vodi u rupu
- bilo koje područje na tlu koje je uzdignuto ili izmijenjeno zbog toga što je životinja napravila rupu ispod tla.

Područja igrališta: pet definiranih područja koja čine igralište: (1) *opće područje*, (2) *početno područje* s kojega igrač mora početi igru na polju, (3) *sva kaznena područja*, (4) *sve pješčane prepreke*, (5) *putting green* polja na kojem se igra

Oznaka mjesta: svaki umjetni predmet koji se upotrebljava za označavanje mjesta loptice koja se podiže, kao što je tee, kovanica, predmet koji je napravljen da služi kao oznaka ili neki drugi mali komad opreme

Granični objekt: umjetni objekti koji određuju ili pokazuju *granicu igrališta*, kao što su zidovi, žice, kolci i ograde iz kojih nije dopušteno slobodno oslobađanje

To uključuje svaki temelj ili stup ograde, **ali** ne uključuje kutne oslonce ili podupirače koji su pričvršćeni na granični objekt ili bilo kakve stube, most ili slične konstrukcije koje služe za prelazak preko zida ili ograde.

Granični objekti smatraju se nepomičnim čak i kada su pomični ili kada je bilo koji dio njih pomičan (Pravilo 8.1a).

Granični objekti nisu *prepreke* ili *ugrađeni objekti*.

Pješčana prepreka: posebno pripremljeno područje s pijeskom, koje je često udubljeno i iz kojeg je izvađena trava ili zemlja. Dio *pješčane prepreke* ne čine:

- obrub, zid ili prednji dio na rubu pripremljenog prostora koje sadržava zemlju, travu, naslagano busje ili umjetni materijal
- zemlja ili bilo koji prirodni objekt koji raste ili je pričvršćen na rubu pripremljenog područja (kao što su trava, grmlje ili stabla)
- pijesak koji je rasut ili je izvan ruba pripremljenog područja
- sva druga područja na *igralištu* koja se ne nalaze unutar ruba pripremljenog područja (kao što je pustinja i druga prirodna područja s pijeskom ili otpadna područja).

Caddie: osoba koja pomaže igraču tijekom runde tako što nosi i rukuje igračevim palicama i/ili daje mu savjete; igraču može pomoći i na druge načine koji su dopušteni prema pravilima (Pravilo 10.3b)

Duljina palice: duljina najduže palice od 14 (ili manje) palica koje igrač ima tijekom runde (kao što je dopušteno prema pravilu 4.1b(1)), osim puttera

Odbor: osoba ili skupina koja je odgovorna za natjecanje ili *igralište*

Uvjeti koji utječu na udarac: *položaj* loptice u mirovanju, područje igračeva predviđenog položaja, područje predviđenog zamaha, crta igre i *područje za oslobađanje* na kojem će se *dropati* ili *postaviti* loptica

Igralište: cijelo područje igre unutar ruba granica koje određuje Odbor; rub igrališta proteže se iznad i ispod tla

Dropanje: držanje loptice i spuštanje kako bi pala kroz zrak, s namjerom da lopta bude *u igri*; svako pravilo za oslobađanje uključuje specifično područje oslobađanja na koje loptica mora biti spuštena i ostati mirovati

Uzimajući oslobađanje, lopticu se mora dropati s mjesta visine koljena tako da:

- pada ravno prema dolje, bez bacanja, vrtnje, kotrljanja ili bez bilo kojeg drugog pokreta koji bi mogao utjecati na to gdje će loptica ostati mirovati
- ne dodiruje bilo koji dio tijela ili opreme prije nego što dodirne tlo (pravilo 14.3b).

Ukopana loptica: kada se loptica nalazi u vlastitoj rupi nastaloj od prethodnog udarca i kada je dio loptice ispod razine tla; igračeva loptica ne mora nužno dodirivati zemlju da bi bila ukopana (npr. trava ili *neučvršćeni predmet* mogu biti između zemlje i loptice)

Oprema: sve što igrač ili njegov caddie upotrebljava, drži ili nosi; predmeti koji se upotrebljavaju za održavanje igrališta, kao što su grablje, dio su *opreme* samo dok ih igrač ili njegov *caddie* drže ili nose

Pravilo opreme: specifikacije ili drugi propisi za palice, loptice i drugu opremu kojom se smije koristiti tijekom runde.

Pravila o opremi nalaze se na RandA.org/EquipmentStandards.

Zastavica: pomični stupić koji određuje Odbor, a koji stoji u rupi i pokazuje mjesto rupe.

Opće područje: područje igrališta koje pokriva cijelo igralište **osim** ostala četiri područja: (1) *početno područje* s kojega igrač mora početi igru na polju, (2) *sva kaznena područja*, (3) *sve pješčane prepreke*, (4) putting green polje na kojem se igra.

Opće područje uključuje i sva početna područja na igralištu koja nisu početna područja polja na kojem se igra i sve pogrešne *putting greenove*.

Opća kazna: izgubljeno polje u *match igri* ili dva kaznena udarca u *stroke igri*.

Tlo u popravku: svaki dio igrališta koji je Odbor definirao kao *tlo u popravku* (oznakom ili na neki drugi način).

Tlo u popravku također uključuje sljedeće stvari, čak i ako ih *Odbor* ne definira kao takve:

- sve rupe koje je napravio *Odbor* ili osoblje za održavanje u:
 - » pripremi igrališta (poput rupe kod koje je stupić bio uklonjen ili rupe na dvostrukom greenu koja se upotrebljava za igru drugog polja), ili
 - » održavanju polja (kao što je rupa nastala pri uklanjanju trave, panj ili cijevi, ali ne uključujući rupe za prozračivanje)
- komadi trave, lišće i ostali materijali koji su predviđeni za uklanjanje
 - » svi prirodni materijali koji su predviđeni za uklanjanje također su *neučvršćeni predmeti*
 - » osvi materijali ostavljeni na igralištu, a koji nisu predviđeni za uklanjanje, ne smatraju se *tlom u popravku*, osim ako ih *Odbor* ne definira kao takve.
- Svako stanište životinja (poput ptičjeg gnijezda) koje je toliko blizu igračeve loptice da bi je udar ili stav mogao oštetiti, osim ako su stanište stvorile životinje koje su definirane kao labave prepreke (poput crva ili insekata).

Rub tla u popravku treba se definirati kolcima ili linijama:

- **Kolci:** kada se rub definira kolcima, tlo u popravku definira se crtom između vanjskih točaka kolaca na visini tla i kolci se nalaze unutar tla u popravku
- **Linije:** Kada se definiraju obojenom crtom na tlu, Rub *tla u popravku* je vanjski rub linije, a sama linija je *tlo u popravku*.

Rupa: završna točka na putting greenu za polje na kojem se igra

Loptica ubačena u rupu: kada loptica miruje u rupi nakon izvedenog udarca i cijela se nalazi ispod površine; kada se pravila referiraju na „dovršavanje polja” ili „ubacivanje u rupu”, to znači kada je igračeva loptica ubačena u rupu

Za posebnu situaciju u kojoj loptica leži naslonjena na zastavicu, pogledati pravilo 13.2c (loptica se tretira kao da je ubačena u rupu ako je bilo koji dio loptice ispod razine *putting greena*)

Čast: pravo igrača da igra prvi s *početnog područja* (pravilo 6.4)

Nepomična prepreka: svaka prepreka koja ne može biti pomaknuta bez nerazumnog napora ili bez oštećenja igrališta i na drugi način ne zadovoljava definiciju *pomične prepreke*

Poboljšanje: promijeniti jedan ili više uvjeta koji utječu na udarac ili neke druge fizičke uvjete koji utječu na igru kako bi igrač dobio prednost pri svojem udarcu

U igri: status igračeve loptice kada leži na igralištu i kada se koristi *u igri* na polju.

Loptica „ulazi u igru” na polju kada:

- igrač s njom izvede početni udarac s početnog područja
- u match igri, kada igrač izvede početni udarac izvan *početnog područja*, a njegov protivnik ne otkáže taj udarac pod pravilom 6.1b.

Loptica ostaje *u igri* sve dok nije ubačena u rupu, osim ako više nije *u igri*:

- kada je podignuta na igralištu
- kada je izgubljena (čak i kada leži na igralištu) ili leži *izvan granica igrališta*
- kada je zamijenjena drugom lopticom, čak i ako nije dopušteno pravilom.

Loptica koja nije *u igri* je *pogrešna loptica*.

Kada je oznaka mjesta igračeve loptice *u igri* postavljena:

- ako loptica nije podignuta, ona je još u igri.
- ako je loptica podignuta i vraćena, ona je *u igri* čak i ako oznaka mjesta nije uklonjena.

Ugrađeni objekt: umjetni objekt koji je *Odbor* definirao kao dio izazova igre na stazi, a iz kojeg nije dopušteno slobodno oslobađanje

Umjetni objekti koje je *Odbor* definirao kao ugrađene objekte, smatraju se nepomičnima (pravilo 8.1a). Ali, ako dio ugrađenog objekta (kao što su vrata, ili dio pričvršćenog kabela) odgovara definiciji *pomične prepreke*, taj se dio smatra pomičnom preprekom.

Nepomični objekti nisu prepreke ili granični objekti.

Poznato ili gotovo sigurno: standard za odlučivanje o tome što se dogodilo s lopticom, na primjer, miruje li loptica u *kaznenom području*, je li se pomaknula ili što je uzrokovalo njezino pomicanje

Poznato ili gotovo sigurno znači više nego samo moguće ili vjerojatno. To znači da:

- postoje uvjerljivi dokazi o tome što se dogodilo s igračevom lopticom, primjerice kada je igrač ili neki drugi svjedok vidio da se nešto dogodilo ili
- iako postoji mala sumnja, sve razumno dostupne informacije potvrđuju najmanje 95 % vjerojatnosti događaja.

Ležanje: točka na kojoj se loptica nalazi u mirovanju ili bilo koji rastući ili pričvršćeni prirodni objekt, *nepomična prepreka*, *ugrađeni objekt* ili granični objekt koji dodiruje igračevu lopticu ili je tik uz nju; *neučvršćeni predmeti* i *pomične prepreke* nisu dio loptice koja leži

Linija igre: linija kojom igrač ima namjeru igrati nakon izvedenog udarca, uključujući i područje na liniji koje je na razumnoj udaljenosti iznad tla, sa svake strane igračeve linije.

Linija igre nije nužno ravna crta između dviju točaka (na primjer, može biti zakrivljena linija ovisno o putanji loptice).

Neučvršćeni predmeti: svi prirodni objekti koji nisu vezani

- kamenje, neučvršćena trava, lišće, grane, štapići
- uginule životinje i životinjski otpad
- crvi, kukci i slične životinje koje se mogu lako ukloniti, te nasipi ili mreže koje takve životinje grade (npr. mravinjak).
- Skupovi zbijenog tla (uključujući čepove za prozračivanje).

Takvi prirodni objekti ne smatraju se neučvršćenim predmetima ako su:

- pričvršćeni ili rastući
- čvrsto ukopani u tlo (to jest, ne mogu se lako ukloniti)
- zalijepljeni za lopticu.

Posebni slučajevi:

- pijesak i rasuto tlo nisu *neučvršćeni predmeti*
- rosa, mraz i voda nisu *neučvršćeni predmeti*
- snijeg i prirodni led (osim mraza) jesu *neučvršćeni predmeti* ili, kada su na zemlji, privremena voda, po izboru
- paukove mreže su *neučvršćeni predmeti* iako su pričvršćene za drugi objekt.

Izgubljena loptica: status loptice koja nije pronađena unutar tri minute nakon što igrač ili njegov caddie (ili igračev *partner* ili partnerov *caddie*) počnu potragu

Oznaka mjesta: prikaz mjesta na kojem loptica miruje postavljanjem *oznake* iza loptice ili uz nju ili držanjem palice na tlu tik iza loptice ili uz nju.

Marker: u stroke igri, osoba koja je odgovorna za unos igračeva rezultata na *score-kartu* i za potvrđivanje rezultata na njoj; *marker* može biti drugi igrač, ali ne i igračev *partner*

Match igra: oblik igre u kojem igrač ili njegova strana igra izravno protiv *protivnika* ili protivničke strane u meču u jednoj ili više rundi

Pomična prepreka: prepreka koja se može pomicati s razumnim naporom i bez oštećenja prepreke ili igrališta

Ako dio *nepomične prepreke* ili *ugrađenog objekta* (kao što su vrata, ili dio pričvršćenog kabela) ispunjava ta dva standarda, taj se dio smatra pomičnom preprekom.

To ne vrijedi ako pokretni dio *nepokretne prepreke* ili *ugrađenog objekta* nije namijenjen za pomicanje (npr. neučvršćen kamen koji je dio kamenog zida).

Pomicanje: kada je igračeva loptica u mirovanju napustila svoje izvorno mjesto i počinje mirovati na bilo kojem drugome mjestu, a to se može vidjeti golim okom (bez obzira na to hoće li to netko vidjeti ili neće)

To vrijedi bez obzira na to je li igračeva loptica krenula prema gore, dolje ili vodoravno u bilo kojem smjeru dalje od izvornog mjesta

Ako igračeva loptica samo vibrira i ostaje ili se vraća na svoje izvorno mjesto, igračeva loptica nije pomaknuta.

Prirodne sile: učinci prirode kao što su vjetar, voda ili kada se nešto dogodi bez vidljivog razloga zbog djelovanja gravitacije

Najbliža točka za potpuno oslobađanje: igračeva referentna točka za slobodno oslobađanje od *nenormalnog stanja igrališta* (pravilo 16.1), stanje opasne životinje (pravilo 16.2), pogrešan *putting green* (pravilo 13.1e) ili zona bez igre (pravilo 16.1f i 17.1e) ili uzimanje oslobađanja prema određenim lokalnim pravilima

To je procijenjena točka na kojoj bi igračeva loptica trebala ležati, a koja je:

- najbliža izvornom mjestu igračeve loptice, ali nije bliže rupi od tog mjesta
- u dopuštenom području igrališta
- u uvjetima koji ne utječu na izvođenje udarca koji bi igrač izveo s izvornog mjesta da uvjeti nisu takvi.

Procjena te referentne točke zahtijeva da igrač odluči kojom će palicom igrati, odabere *stav*, zamah i liniju igre kojom bi izveo udarac.

Zona bez igre: dio igrališta na kojem je *Odbor* zabranio igru; mora se definirati kao dio igrališta s *nenormalnim uvjetima* ili kao dio kaznenog područja.

Prepreka (*pomična i nepomična prepreka*): bilo koji umjetni objekt, osim ugrađenih objekata i graničnih objekata

Primjeri *prepreka*:

- umjetno izgrađene ceste i staze, uključujući i njihove umjetne granice
- zgrade i vozila,
- glave prskalica, odvodne cijevi i sustav za navodnjavanje ili kontrolne kutije,
- *oprema igrača, zastavice, grablje.*

Protivnik: osoba protiv koje se igrač natječe u meču; pojam protivnik primjenjuje se samo u *match igri*.

Vanjski utjecaj: bilo koja osoba ili stvar koja može utjecati na ono što se događa s igračevom lopticom ili opremom ili ono što se događa na igralištu

- bilo koja osoba (uključujući i drugog igrača), **osim** igrača, njegova caddieja, partnera, protivnika, ili bilo kojeg od njihovih caddieja
- bilo koja *životinja*
- bilo koji prirodni predmet, umjetni predmet ili nešto drugo (uključujući i drugu lopticu u pokretu), **osim** *prirodnih sila*.

Izvan granica: sva područja izvan rubnog djela igrališta, a koje je odredio Odbor; sva područja unutar tog ruba su u granicama igrališta

Granični rub igrališta proteže se iznad tla i dolje ispod zemlje.

Granični rub mora biti definiran graničnim objektima ili crtama.

- **Granični objekti**: kada se definiraju kolcima ili ogradom, granični rub je određen crtom između rubnih točaka kolčića ili stupova ograde na strani igrališta (osim poduprtih oslonaca), a ti kolci ili stupovi ograde nalaze se izvan *granica igrališta*.

Kada se definiraju drugim predmetima kao što je zid ili kada *Odbor* želi tretirati graničnu ogradu na drukčiji način, trebao bi definirati granični rub.

- **Linije:** Kada se definira obojenom crtom na tlu, granični rub je unutarnji rub crte, a sama crta je izvan granica igrališta.

Kada crta na tlu definira granični rub, kolci se mogu upotrijebiti za oznaku graničnog ruba, ali nemaju drugog značenja. Granični kolčići ili crte trebali bi biti bijele boje.

Partner: igrač koji se natječe zajedno s drugim igračem kao tim, u *match* ili *stroke igri*.

Kazneno područje: područje iz kojeg je dopušteno oslobađanje s jednim kaznenim udarcem ako igračeva loptica ondje leži

Postoje dvije vrste *kaznenih područja*, a razlikuju se bojom koja ih označuje:

- žuta *kaznena područja* (označena žutim kolcima ili žutim linijama) daju igraču dvije opcije oslobađanja (pravila 17.1d (1) i (2))
- crvena *kaznena područja* (označena crvenim kolcima ili crvenim linijama) pružaju dodatnu pomoćnu opciju (pravilo 17.1d (3)), uz dvije opcije oslobađanja koje vrijede za žuta kaznena područja.

Ako boja *kaznenog područja* nije označena ili je Odbor nije odredio, smatra se crvenim *kaznenim područjem*.

Rub *kaznenog područja* proteže se iznad tla i ispod zemlje.

Rub *kaznenog područja* treba definirati kolcima ili crtama.

- **Kolci** – kada je definiran kolcima, rub *kaznenog područja* određen je crtom između vanjskih točaka kolaca na razini tla, a kolci su unutar *kaznenog područja*.
- **Linije** – kada se definira obojenom crtom na tlu, rub *kaznenog područja* je vanjski rub linije, a sama linija nalazi se u *kaznenom području*.

Točka maksimalno slobodnog oslobađanja: igračeva referentna točka za slobodno oslobađanje od nenormalnog stanja u *pješčanoj prepreci* (pravilo 16.1c) ili na *putting greenu* (pravilo 16.1d) kada nema *najbliže točke* za *potpuno oslobađanje*.

To je procijenjena točka na kojoj bi igračeva lopta ležala, a koja je:

- najbliža igračevu izvornom mjestu, ali ne i bliže rupi od tog mjesta
- u dopuštenom području igrališta
- ondje gdje nenormalno stanje igrališta najmanje ometa izvođenje udarca koji bi igrač izveo s izvornog mjesta, da takvog stanja nije bilo.

Pri procjeni te referentne točke igraču je dopušteno da ustanovi izbor palice, *stav*, zamah i liniju igre kojom bi se koristio za taj udarac.

Privremena loptica: još jedna loptica koja se igra ako je loptica koju je igrač tek odigrao mogla biti izvan granica igrališta ili izgubljena izvan *kaznenog područja*.

Putting green: područje na polju na kojem igrač igra, a koje je specijalno pripremljeno za puttanje, ili koje je *Odbor* definirao kao putting green (npr. kada se upotrebljava privremeni *putting green*).

Sudac: službenik kojeg imenuje *Odbor* da odlučuje o činjenicama i primjenjuje pravila

Područje oslobađanja: područje na kojem igrač mora *dropati* lopticu kada uzima oslobađanje prema pravilu. Svako pravilo olakšanja zahtijeva od igrača da se koristi određenim područjem za oslobađanje čija se veličina i lokacija temelje na sljedeća tri čimbenika:

- **referentna točka** – točka od koje se mjeri veličina područja za oslobađanje
- **veličina područja za oslobađanje mjerena od referentne točke** – područje oslobađanja je ili jedna ili *dvije dužine palice* od referentne točke, ali s određenim ograničenjima
- **ograničenja na lokaciji područja za oslobađanje** – lokacija područja za oslobađanje može biti ograničena na jedan ili više načina tako da, na primjer:
 - » vrijedi kada su jasno definirani dijelovi igrališta, kao isključivo u općem području, ili ne u pješčanoj prepri ili u *kaznenom području*
 - » vrijedi kada nije bliže rupi od igračeve referentne točke ili da mora biti izvan *kaznenog područja* ili pješčane prepreke iz koje se uzima oslobađanje
 - » kada nema ometanja (kako je definirano u određenom pravilu)

od stanja u kojem se uzima oslobođenje.

Vraćanje loptice: Vraćanje loptice postavljanjem na tlo i puštanjem, s namjerom da bude u igri

Runda: 18 ili manje rupa u redosljed u koji je odredio *Odbor*

Score kartica: dokument u koji se unosi rezultat za svako polje upisano u obliku *stroke igre*.

Ozbiljno kršenje: u *stroke igri*, kada igranje s pogrešnog mjesta može dati znatnu prednost u usporedbi s udarcem koji bi bio izveden s pravog mjesta

Strana/Tim: dva ili više *partnera* koji se natječu zajedno kao jedna jedinica u *stroke igri* ili u *match igri*.

Stav: položaj igračevih stopala i tijela u pripremi za izvođenje udarca

Udarac: kretanje palice prema naprijed sa svrhom da udari lopticu

Udarac-i-udaljenost: postupak i kazna kada igrač uzima oslobođenje prema pravilima 17, 18 ili 19 igrajući lopticu s mjesta na kojem je izveden prethodni udarac (pogledati pravilo 14.6)

Stroke igra: oblik igre u kojoj se igrač ili njegov tim natječu protiv svih ostalih igrača ili timova na natjecanju

Zamjena: promjena loptice kojom se igrač koristi na polju tako da druga loptica postane loptica u igri

Tee: predmet koji se rabi za podizanje loptice iznad tla kada se igra s *početnog područja*; ne smije biti duži od 4 inča (101,6 mm) i mora biti u skladu s pravilima o opremi

Početno područje: područje s kojeg igrač mora početi igru na polju koje igra. *Početno područje* je pravokutnik dubok dvije palice, u kojem je:

- prednji rub određen linijom između vanjskih rubova dviju oznaka što ih je odredio *Odbor*

Definicije

- bočne rubove definiraju linije prema natrag vanjskih točaka dviju oznaka.

Privremena voda: svako privremeno nakupljanje vode na površini tla (kao što su lokve od kiše ili navodnjavanja, ili prelijevanje vode iz vodenih područja) koje nije u *kaznenom području*, a može se vidjeti prije zauzimanja *stava* ili nakon što se zauzme *stav* (bez prekomjernog pritiskanja nogu)

Nije dovoljno da tlo bude samo mokro, blatno ili mekano ili da voda bude trenutačno vidljiva dok igrač stupa na tlo; akumulacija vode mora ostati prisutna prije ili nakon što je *stav* zauzet.

Posebni slučajevi:

- rosa i mraz nisu privremena voda
- snijeg ili prirodni led (osim mraza) neučvršćeni su predmeti ili, kada su na tlu, *privremena voda*, na vlastitu želju
- umjetni led je prepreka.

Pogrešna loptica: bilo koja druga loptica koja nije igračeva

- loptica u igri (izvorna ili *zamijenjena* loptica)
- privremena loptica (prije nego što je igrač napusti prema pravilu 18.3c)
- druga loptica u *stroke igri* igrana prema pravilima 14.7b ili 20.1c.

Primjeri pogrešne loptice: loptica nekog drugog igrača, zalutala loptica i igračeva loptica koja je *izvan granica igrališta*, koja je prijavljena kao *izgubljena* ili je podignuta i još nije vraćena u igru.

Pogrešan putting green: bilo koji *putting green* na polju koji nije dio polja na kojem igrač igra; dio *općeg područja*.

Pogrešno mjesto: bilo koje mjesto na stazi, osim mjesta na kojem je potrebno ili dopušteno igrati lopticu prema pravilu.