





















- **Linije:** Kada se definira obojenom crtom na tlu, granični rub je unutarnji rub crte, a sama crta je izvan granica igrališta.

Kada crta na tlu definira granični rub, kolci se mogu upotrijebiti za oznaku graničnog ruba, ali nemaju drugog značenja. Granični kolčići ili crte trebali bi biti bijele boje.

**Partner:** igrač koji se natječe zajedno s drugim igračem kao tim, u *match* ili *stroke igri*.

**Kazneno područje:** područje iz kojeg je dopušteno oslobađanje s jednim kaznenim udarcem ako igračeva loptica ondje leži

Postoje dvije vrste *kaznenih područja*, a razlikuju se bojom koja ih označuje:

- *žuta kaznena područja* (označena žutim kolcima ili žutim linijama) daju igraču dvije opcije oslobađanja (pravila 17.1d (1) i (2))
- *crvena kaznena područja* (označena crvenim kolcima ili crvenim linijama) pružaju dodatnu pomoćnu opciju (pravilo 17.1d (3)), uz dvije opcije oslobađanja koje vrijede za žuta kaznena područja.

Ako boja *kaznenog područja* nije označena ili je Odbor nije odredio, smatra se crvenim *kaznenim područjem*.

Rub *kaznenog područja* proteže se iznad tla i ispod zemlje.

Rub *kaznenog područja* treba definirati kolcima ili crtama.

- **Kolci** – kada je definiran kolcima, rub *kaznenog područja* određen je crtom između vanjskih točaka kolaca na razini tla, a kolci su unutar *kaznenog područja*.
- **Linije** – kada se definira obojenom crtom na tlu, rub *kaznenog područja* je vanjski rub linije, a sama linija nalazi se u *kaznenom području*.

**Točka maksimalno slobodnog oslobađanja:** igračeva referentna točka za slobodno oslobađanje od nenormalnog stanja u *pješčanoj prepreci* (pravilo 16.1c) ili na *putting greenu* (pravilo 16.1d) kada nema *najbliže točke* za *potpuno oslobađanje*.

To je procijenjena točka na kojoj bi igračeva lopta ležala, a koja je:

- najbliža igračevu izvornom mjestu, ali ne i bliže rupi od tog mjesta
- u dopuštenom području igrališta
- ondje gdje nenormalno stanje igrališta najmanje ometa izvođenje udarca koji bi igrač izveo s izvornog mjesta, da takvog stanja nije bilo.

Pri procjeni te referentne točke igraču je dopušteno da ustanovi izbor palice, *stav*, zamah i liniju igre kojom bi se koristio za taj udarac.

**Privremena loptica:** još jedna loptica koja se igra ako je loptica koju je igrač tek odigrao mogla biti izvan granica igrališta ili izgubljena izvan *kaznenog područja*.

**Putting green:** područje na polju na kojem igrač igra, a koje je specijalno pripremljeno za puttanje, ili koje je *Odbor* definirao kao putting green (npr. kada se upotrebljava privremeni *putting green*).

**Sudac:** službenik kojeg imenuje *Odbor* da odlučuje o činjenicama i primjenjuje pravila

**Područje oslobađanja:** područje na kojem igrač mora *dropati* lopticu kada uzima oslobađanje prema pravilu. Svako pravilo olakšanja zahtijeva od igrača da se koristi određenim područjem za oslobađanje čija se veličina i lokacija temelje na sljedeća tri čimbenika:

- **referentna točka** – točka od koje se mjeri veličina područja za oslobađanje
- **veličina područja za oslobađanje mjerena od referentne točke** – područje oslobađanja je ili jedna ili *dvije dužine palice* od referentne točke, ali s određenim ograničenjima
- **ograničenja na lokaciji područja za oslobađanje** – lokacija područja za oslobađanje može biti ograničena na jedan ili više načina tako da, na primjer:
  - » vrijedi kada su jasno definirani dijelovi igrališta, kao isključivo u općem području, ili ne u pješčanoj prepri ili u *kaznenom području*
  - » vrijedi kada nije bliže rupi od igračeve referentne točke ili da mora biti izvan *kaznenog područja* ili pješčane prepreke iz koje se uzima oslobađanje
  - » kada nema ometanja (kako je definirano u određenom pravilu)

od stanja u kojem se uzima oslobođenje.

**Vraćanje loptice:** Vraćanje loptice postavljanjem na tlo i puštanjem, s namjerom da bude u igri

**Runda:** 18 ili manje rupa u redosljed u koji je odredio *Odbor*

**Score kartica:** dokument u koji se unosi rezultat za svako polje upisano u obliku *stroke igre*.

**Ozbiljno kršenje:** u *stroke igri*, kada igranje s pogrešnog mjesta može dati znatnu prednost u usporedbi s udarcem koji bi bio izveden s pravog mjesta

**Strana/Tim:** dva ili više *partnera* koji se natječu zajedno kao jedna jedinica u *stroke igri* ili u *match igri*.

**Stav:** položaj igračevih stopala i tijela u pripremi za izvođenje udarca

**Udarac:** kretanje palice prema naprijed sa svrhom da udari lopticu

**Udarac-i-udaljenost:** postupak i kazna kada igrač uzima oslobođenje prema pravilima 17, 18 ili 19 igrajući lopticu s mjesta na kojem je izveden prethodni udarac (pogledati pravilo 14.6)

**Stroke igra:** oblik igre u kojoj se igrač ili njegov tim natječu protiv svih ostalih igrača ili timova na natjecanju

**Zamjena:** promjena loptice kojom se igrač koristi na polju tako da druga loptica postane loptica u igri

**Tee:** predmet koji se rabi za podizanje loptice iznad tla kada se igra s *početnog područja*; ne smije biti duži od 4 inča (101,6 mm) i mora biti u skladu s pravilima o opremi

**Početno područje:** područje s kojeg igrač mora početi igru na polju koje igra. *Početno područje* je pravokutnik dubok dvije palice, u kojem je:

- prednji rub određen linijom između vanjskih rubova dviju oznaka što ih je odredio *Odbor*

## Definicije

- bočne rubove definiraju linije prema natrag vanjskih točaka dviju oznaka.

**Privremena voda:** svako privremeno nakupljanje vode na površini tla (kao što su lokve od kiše ili navodnjavanja, ili prelijevanje vode iz vodenih područja) koje nije u *kaznenom području*, a može se vidjeti prije zauzimanja *stava* ili nakon što se zauzme *stav* (bez prekomjernog pritiskanja nogu)

Nije dovoljno da tlo bude samo mokro, blatno ili mekano ili da voda bude trenutačno vidljiva dok igrač stupa na tlo; akumulacija vode mora ostati prisutna prije ili nakon što je *stav* zauzet.

Posebni slučajevi:

- rosa i mraz nisu privremena voda
- snijeg ili prirodni led (osim mraza) neučvršćeni su predmeti ili, kada su na tlu, *privremena voda*, na vlastitu želju
- umjetni led je prepreka.

**Pogrešna loptica:** bilo koja druga loptica koja nije igračeva

- loptica u igri (izvorna ili *zamijenjena* loptica)
- privremena loptica (prije nego što je igrač napusti prema pravilu 18.3c)
- druga loptica u *stroke igri* igrana prema pravilima 14.7b ili 20.1c.

**Primjeri pogrešne loptice:** loptica nekog drugog igrača, zalutala loptica i igračeva loptica koja je *izvan granica igrališta*, koja je prijavljena kao *izgubljena* ili je podignuta i još nije vraćena u igru.

**Pogrešan putting green:** bilo koji *putting green* na polju koji nije dio polja na kojem igrač igra; dio *općeg područja*.

**Pogrešno mjesto:** bilo koje mjesto na stazi, osim mjesta na kojem je potrebno ili dopušteno igrati lopticu prema pravilu.