

PRAVILO

6

Igranje na polju

Svrha pravila: Pravilo 6 odnosi se na igru na polju – npr. uključuje posebna pravila za početni udarac, pravilo za korištenje iste loptice cijelo polje, osim kada je zamjena dopuštena, redoslijed igranja (što je važnije u match igri nego u stroke igri) i dovršavanje polja.

6.1 Početak igre na polju

6.1a Kada počinje polje

Igrač je počeo igrati na polju kada je izveo početni udarac na tom polju.

6.1b Loptica mora biti udarena unutar početnog područja

Ako igrač na početku polja udari lopticu izvan početnog područja (uključujući i udarac s krivih oznaka na tom ili drugom polju):

U match igri nema kazne i igrač udara lopticu kako leži, **ali protivnik može poništiti udarac** i igrač tada mora igrati unutar *početnog područja*.



Vidi Puna Pravila

Za više informacija o poništavanju udarca od strane protivnika

Stroke Igra. Igrač dobiva **opću kaznu (dva kaznena udarca)** i mora ispraviti pogrešku tako što će izvesti udarac unutar *početnog područja*. Ako ne ispravi pogrešku, igrač je **diskvalificiran**.



Vidi Puna Pravila

Za više informacija o statusu udarca izvedenog izvan početnog područja i o kaznidiskvalifikacije ako greška nije ispravljena..

6.2 Playing Ball from Teeing Area

6.2a Kada se primjenjuju pravila na početnom području

Pravila na početnom području se primjenjuju kad god se od igrača zahtijeva ili mu je dozvoljeno igrati s početnog područja.

 **Vidi Puna Pravila**

Za više informacija o primjenjivanju pravila na početnom području.

6.2b Pravila na početnom području

Loptica se nalazi na početnom području kada bilo koji dio loptice dira početno područje ili se nalazi iznad bilo kojeg njegova dijela. Igrač smije stajati izvan područja za početni udarac pri udaranju loptice na početnom području. Igrač može udariti lopticu s teeja koji se nalazi na tlu ili sa samog tla.

DIJAGRAM 6.2B: KADA JE LOPTICA U POČETNOM PODRUČJU



-  Unutar početnog područja
-  Izvan početnog područja

Područje s točkicama definira vanjske rubove početnog područja. Loptica je u početnom području kada bilo koji dio loptice dodiruje ili je iznad početnog područja.



Vidi Puna Pravila

Za više informacija o početnom području, uključujući određene uvjete koji mogu biti ispravljani, ograničenja za premještanje oznaka i tretiranje loptice koja leži unutar početnog područja nakon izvedenog udarca.

6.3 Loptica kojom se igrači koriste u igranju polja

Svrha pravila: Igranje polja je niz udaraca izvedenih od početnog područja do ubacivanja u rupu na putting greenu. Poslije početnog udarca potrebno je igrati s istom lopticom do završetka polja. Ako igrač udari pogrešnu lopticu ili zamijeni lopticu kada zamjena nije dopuštena u pravilima, dobiva kaznu.

6.3a Ubacivanje u rupu iste loptice s kojom je izveden početni udarac

Igrač smije igrati s bilo kojom odgovarajućom lopticom kada počinje polje s početnog područja i smije mijenjati loptice između dvaju polja.

Igrač mora završiti polje ubacivanjem iste loptice s kojom je izveo udarac s *početnog područja*, **osim kada:**

- izgubi lopticu ili kada loptica ide *izvan granice*
- *zamijeni lopticu* (bez obzira na to je li to dopušteno ili nije).

Na lopticu s kojom se igra trebalo bi staviti identifikacijsku oznaku.

6.3b Zamjena loptice tijekom igranja polja

Pri olakšanju *dropanjem* ili postavljanjem loptice, igrač se može koristiti izvornom ili nekom drugom lopticom.

Pri ponovnom igranju s mjesta prethodnog udarca (pravilo Udarac-i-duljina), igrač se može koristiti izvornom ili nekom drugom lopticom.

Kada igrač *postavlja* lopticu na mjesto, nije dopuštena zamjena loptice i mora se koristiti izvornom lopticom, uz određene iznimke prema pravilu 14.2a.

Ako igrač izvede udarac s nepravilno zamijenjenom lopticom:

- Dobiva **Opću kaznu**
- u *stroke igri* mora završiti polje s nepravilno zamijenjenom lopticom.

6.3c Pogrešna loptica

Igrač ne smije udariti *pogrešnu lopticu*.



Za informacije o iznimci kada se loptica nalazi u vodi.

Kazna za udaranje pogrešne loptice: Opća kazna.

U match igri:

- ako igrač i njegov protivnik udaraju lopticu jedan drugom tijekom igranja polja, prvi koji izvede udarac s pogrešnom lopticom dobiva **Opću kaznu (izgubljeno polje)**
- ako se ne zna koji je igrač prvi udario pogrešnu lopticu, ne primjenjuje se kazna i polje se mora odigrati sa zamijenjenim lopticama.

U *stroke igri* igrač mora ispraviti pogrešku nastavljajući igru s izvornom lopticom igrajući je kako leži ili uzimanjem olakšanja prema pravilima:

- *udarac* s pogrešnom lopticom i svi se udarci prije pogreške ne računaju
- ako igrač ne ispravi pogrešku prije izvođenja sljedećega početnog udarca ili u posljednjem polju u rundi, prije vraćanja *score-karte*, igrač je **diskvalificiran**.

6.4 Order of Play When Playing Hole

Svrha pravila: Pravilo 6.4 pokriva redoslijed igranja na polju. Redoslijed igranja s početne pozicije ovisi o tome „čast”, a poslije toga se temelji na tome koja je loptica najudaljenija od rupe.

- U match igri bitan je redosljed igranja; ako igrač igra preko reda, protivnik može poništiti udarac i zahtijevati da igrač ponovi udarac.
- U stroke igri nema kazne za igranje preko reda i dopušteno je poticati ready golf – igranje preko reda kako bi se poboljšao tempo igre, ali na siguran i odgovoran način.

6.4a Match igra

Početak prvog polja. Prednost igranja odlučuje se prema redosljedu izvlačenja ili ako nema izvlačenja, dogovorom ili metodom slučaja (npr. bacanje novčića).

Početak svih ostalih polja. Igrač koji je pobijedio na prethodnom polju ima *prednost igranja* na sljedećem početnom području. Ako je polje bilo izjednačeno, igrač s prednosti na prethodnom početnom području, zadržava prednost.

Nakon što oba igrača počnu polje. Prvo se igra lopta koja je udaljenija od rupe.

U svim slučajevima, ako igrač igra prije svojeg reda, nema kazne i udara svoju loptu kako leži, **ali protivnik** može poništiti udarac.

Iznimka – Igranje prije vremena prema dogovoru kako bi se uštedjelo na vremenu: Da bi uštedjeli na vremenu, igrač i njegov *protivnik* mogu se složiti da igraju preko reda.



Vidi Puna Pravila

[Za više informacija o otkazivanju udarca protivnika.](#)

6.4b Stroke igra

Početak prvog polja. Prednost igranja se odlučuje prema redosljedu izvlačenja ili ako nema izvlačenja, dogovorom ili “metodom slučaja (npr. bacanje novčića).

Početak svih ostalih polja.

- Igrač u grupi s najmanjim bruto rezultatom na polju ima prednost igranja na sljedećem početnom području; Igrač s drugim najnižim bruto rezultatom trebao bi igrati sljedeći; i tako dalje.

- Ako dva ili više igrača imaju isti rezultat na polju, trebali bi igrati istim redosljedom kao i na prethodnom polju.
- Prednost igranja temelji se na bruto rezultatima, čak i u natjecanju s handicapom.

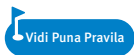
Nakon što svi igrači počnu polje. Prvo se igra lopta koja je udaljenija od rupe.

U svim slučajevima, ako igrač igra prije svojeg reda, nema kazne, osim ako igrač igra prije reda u dogovoru s drugim igračem kako bi jedan od njih ostvario nekakvu prednost, tada oba igrača dobivaju **Opću kaznu (dva kaznena udarca)**.

“Ready Golf”. U stroke igri dopušteno je poticanje igranja preko reda, ali na siguran i odgovoran način:

- igrači se slažu da to učine radi udobnosti ili uštede vremena
- igračeva se loptica nalazi blizu rupe i želi je ubaciti
- igrač je spreman i u mogućnosti je igrati prije normalnog reda i takvom igrom ne ugrožava sigurnost i ne ometa igru drugih igrača.

No, ako je igrač koji je na redu spreman te može i upozorava da želi igrati prvi, drugi igrači bi trebali čekati dok on ne odigra.



Vidi Puna Pravila

Za informacije o redosljedu igre pri igranju druge lopte s početnog područja, provisional lopte ili pri uzimanju olakšanja iz pravila.

6.5 Završetak igranja polja



Vidi Puna Pravila

Za informacije o završetku igranja polja.